nadwiślańska gra miejska

czytaj MIASTO

Lubicie zagadki, tajemnicze wskazówki i ukryte zadania? Weźcie udział w grze miejskiej „Czytaj miasto"!

Nadwiślańskie okolice w Warszawie skrywają wiele tajemnic. Chcecie je odkryć? Z pomocą mapy odnajdźcie punkty z zagadkami. Zaznaczone są na niej dwa typy miejsc: w jednych musicie odszukać odpowiedzi na pytania zadane na karcie gry, w drugich odnaleźć naklejki z kodami QR, pod którymi ukryliśmy zagadki. Odpowiedzcie na wszystkie pytania i zbierzcie litery, które utworzą finałowe hasło. Rozglądajcie się uważnie, przypatrujcie budynkom, pomnikom, mostom, a nawet chodnikom! Czytajcie miasto i bawcie się przy tym dobrze!

Udział w grze jest bezpłatny. Zadania możecie wykonywać w dowolnej kolejności, w wybranym przez Was czasie. Naklejki z kodami QR są dostępne bez ograniczeń (niezależnie od dnia i pory). Przejście całej trasy zajmie Wam około 2–3 godziny, ale możecie ją podzielić na kilka etapów – wykonać część zadań, przerwać grę i wrócić do niej za jakiś czas.

Gra będzie aktywna do 31 października 2020 roku.

Kody QR możecie odczytywać za pomocą bezpłatnej aplikacji na telefonie. Jeśli nie macie możliwości zainstalowania aplikacji na telefonie, możecie wpisać adres www, który podany jest przy każdym kodzie QR, i w ten sposób otworzyć stronę z zadaniem.

Wejdźcie na stronę www.ahojwislo.pl/brawo i wpiszcie odgadnięte hasło (wielkimi literami, bez spacji), a otrzymacie dostęp do materiałów kreatywnych „Ahoj Wisło!". Dodatkowo, pierwsze 10 zespołów, które prześlą nam prawidłowe hasło na adres czytajmiasto@ahojwislo.pl, otrzyma piękne książki.

Regulamin konkursu i gry, więcej informacji o jej zasadach oraz ewentualnych aktualizacjach znajdziecie na stronie www.ahojwislo.pl/gra-miejska.

Zagrajcie również w planszówkę i pospacerujcie z naszą mapą: www.ahojwislo.pl

AHOJ WISŁO!

LEGENDA

- przejście podziemne
- punkt z kodem QR
- punkt bez kodu QR

1 GREEN CAFFÈ NERO, BULWARY WIŚLANE — 12

2 PUNKT EDUKACJI EKOLOGICZNEJ, BULWARY WIŚLANE — 5

3 RESTAURACJA FONTANNA, RYBAKI 3
Naklejki szukajcie na drewnianej budce przy restauracji Fontanna.
www.ahojwislo.pl/gra-miejska/wcf — 2

4 STARA PROCHOWNIA SCEK, BOLEŚĆ 2 — 13

5 MOSTOWA 8
U zbiegu ulic Mostowej i Starej stoi piękna, niebieska kamienica. Na jej fasadzie znajdziecie pewne afrykańskie zwierzę. Jakie to zwierzę? — 1

6 PUNKT WIDOKOWY NA BULWARACH
Przechodząc obok punktu widokowego, przyglądajcie się temu, co widzicie pod stopami. Na chodniku znajdziecie kilka tablic z panoramami nadwiślańskich miast. Które miasto ma najdłuższą nazwę? — 15

7 GALERIA SOVVA, MARIENSZTAT 15 — 7

8 PRZEDSZKOLE INTEGRACYJNE NR 7, SOWIA 4 — 18

9 DOBRA 89
W miejscu dzisiejszej ulicy Mariensztat biegł kiedyś wąwóz. Co się w nim znajdowało? Odpowiedź ukryła się na tabliczce umieszczonej na budynku na rogu ulic Dobrej i Mariensztat. — 11

10 BEDNARSKA 2/4
Na ulicy Bednarskiej, tuż przy Wiśle, stoi budynek z kolumnami. To dawna łaźnia, w której można było brać kąpiele w czasach, gdy warszawiacy nie mieli w domach wanien. Z boku budynku znajduje się tabliczka, z której dowiecie się, do kogo kiedyś należał ten gmach. Jakie imię nosiła ta osoba? — 4

11 PAWILON THE RIVER, BULWARY WIŚLANE — 3

12 UNIWERSYTECKIE CENTRUM WOLONTARIATU/BUW, DOBRA 56/66
Naklejki szukajcie na zewnętrznej witrynie budynku od ul. Dobrej, tuż obok wielkich tablic zdobiących elewację BUW. — 8

13 SKLEP BAWIMISIE.PL, LESZCZYŃSKA 6 — 16

14 SKLEP EMEL, WYBRZEŻE KOŚCIUSZKOWSKIE 45 — 17

15 MOST ŚWIĘTOKRZYSKI
Ile łódek zdobi neon, który wisi na moście Świętokrzyskim? — 6

16 BARKA WISŁAWA, BULWARY WIŚLANE
www.ahojwislo.pl/gra-miejska/wft — 14

17 WYBRZEŻE KOŚCIUSZKOWSKIE 35
Przed wejściem do budynku stoi pomnik ławki Szkolnej. Takie ławeczki pamiętają pewnie Wasze babcie i dziadkowie. Na ławce leżą książki, liczydło, pióro, kałamarz, a także zeszyt do kaligrafii. Czy potraficie przeczytać, co jest w nim napisane? Kto ma mak i len? — 10

18 TAMKA 5
Przyjrzyjcie się dokładnie elewacji kamienicy. Jest trochę zniszczona, prawda? Zobaczycie na niej płaskorzeźbę przedstawiającą pewne leśne zwierzę. Jakie to zwierzę? Wpisując hasło, użyjcie jego zdrobniałej nazwy. — 9

1	2	3	4

5	6	7	8	9	10	11	12	13

14	15	16	17	18

// Autorki projektu / Joanna Barczuk / Ania Lipiec // Projekt graficzny / Anna Ładecka
// Więcej informacji / www.ahojwislo.pl / Warszawa 2020 /